ADSO 2711993

INVESTIGAR:

**FocusNode**: Es un objeto que gestiona el enfoque de los campos de texto o widgets. Permite controlar cuándo un widget tiene el foco (por ejemplo, cuándo se selecciona un campo de texto).

**hintText**: Es una propiedad de los widgets de entrada de texto (como TextField) que muestra un texto de "sugerencia" cuando el campo está vacío, ayudando al usuario a saber qué debe ingresar.

**textController**: También conocido como TextEditingController, es un controlador que maneja el texto dentro de un campo de entrada. Con él, puedes acceder, modificar o escuchar cambios en el texto del campo.

**unfocus**: Es una función que elimina el foco de un campo de entrada, ocultando el teclado en dispositivos móviles o moviendo el foco a otro lugar.

**requestFocus**: Es una función que le da el foco a un campo de entrada, haciendo que esté listo para recibir entradas de texto. Normalmente se utiliza con FocusNode.

**Gestor de estado**: Se refiere a las herramientas y técnicas que permiten manejar y compartir el estado de la aplicación, es decir, los datos y su comportamiento a lo largo de diferentes pantallas o widgets.

**Providers**: Es una biblioteca de Flutter que facilita la gestión de estado en la aplicación. Proporciona una forma sencilla y eficiente de acceder a datos y actualizarlos en diferentes partes de la aplicación sin necesidad de pasar datos manualmente entre widgets.

**Provider**: Biblioteca para gestionar y compartir estado entre widgets en Flutter.

**ChatProviders**: Clase personalizada (si es específica de la app) que maneja el estado y la lógica del chat, como mensajes y conexiones.

**ChangeNotifierProvider**: Un Provider que usa ChangeNotifier para notificar cambios de datos a los widgets.

**MultiProvider**: Permite usar varios Providers juntos para gestionar diferentes tipos de datos en una pantalla o widget.